1. ¿Qué es GitHub?

Plataforma donde se puede almacenar, compartir y trabajar con los demás compartiedo codigos

1. ¿Qué es git?

Sistema de control de versiones(repositorio)

1. ¿Qué comandos hemos trabajado en git y para qué sirven?

Git add: mueve los cambios de direcctorio

Git commit: historial del proyecto

Git init: nuevo repositorio

Git pull: actualiza

Git push: se puede ver versiones guaradadas con anterioridad

Git status: muestra el estado del directorio que se esta trabajando

1. ¿Qué es Visual Studio Code?

Es un editor de código fuente, software libre

1. ¿Qué extensiones de Visual Studio hemos instalado?

Go live, python

1. ¿Qué es el código ASCII?

Lenguaje universal de los sistemas informaticos

1. Explica la estructura básica de un archivo HTML.

Se abre y se cierra etiquetas <html></htl>

Dentro de ellos llevaría <head></head> una cabecera

Y el cuerpo <body></body>

1. ¿Para qué sirve la función print en Python?
2. ¿Cuáles son los datos simples en Python?

10. ¿Qué son variables y cómo identificarlas?

11. Describe los pasos para actualizar un repositorio en Python.

12. ¿Qué es Replit y para qué nos sirve?

13. ¿Cuáles son los datos compuestos en Python?

14. Inventa un ejercicio con listas en Python donde apliques listas de tus comidas favoritas.

15. Inventa un ejercicio con tuplas en Python donde apliques tuplas de tus series y/o películas favoritas.

16. Inventa un ejercicio con sets (conjuntos) en Python donde apliques conjuntos de tus pasatiempos favoritos.

17. Explica los pasos para hacer los estados de git.

18. ¿Cuáles son las operaciones de entrada y salida en Python?

19. Inventa ejercicios donde apliques operadores aritméticos con las edades de tus artistas favoritos.

20. Inventa un ejercicio con diccionarios en Python donde apliques un diccionario de tus pasatiempos.

21. Inventa ejercicios donde practiques con operadores de comparación.

22. Explica cómo funciona el operador de igualdad (==) en Python con un ejemplo.

23. Inventa un ejercicio donde utilices el operador de desigualdad (!=) en una condición.

24. ¿Qué es un comentario en Python y para qué sirve? Da un ejemplo.

25. Inventa un ejercicio donde uses comentarios para explicar el código.

26. ¿Qué es una función en Python y para qué sirve? Da un ejemplo.

27. ¿Qué son los operadores lógicos AND, OR y NOT en Python? Explica con ejemplos diferentes a los mencionados en la sesión.

28. Inventa un ejercicio en Python donde uses el operador lógico AND para combinar dos condiciones.

29. Inventa un ejercicio en Python donde uses el operador lógico OR para combinar dos condiciones.

30. Inventa un ejercicio en Python donde uses el operador lógico NOT para invertir una condición.

https://aprendeconalf.es/docencia/python/ejercicios/